SUPER MARIO MAKER™

WORLD ENGINE

Manual de Configuraciones

Indice

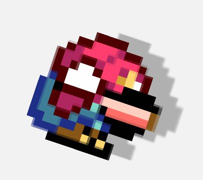
CONTROLES POR DEFECTO: para PC



ARRIBA: TECLA W



SALTAR: FLECHA ARRIBA



ABAJO: TECLA S



SPIN JUMP: FLECHA ABAJO



DERECHA: TECLA D



CORRER: FLECHA IZQUIERDA



IZQUIERDA: TECLA A



PAUSA: TECLA ENTER

CONFIGURACION DE CONTROLES:

Para configurar los controles manualmente debemos buscar un archivo llamado “Settings.dat” ubicado en:

C:\Users\nombre de usuario\AppData\Local\Super_Mario_Maker_World_Engine

Nota: Este archivo aparecerá al abrir el juego por primera vez.
Una vez localizado el archivo, lo abrimos con cualquier editor de texto. Su contenido será parecido a este:

0	
1	
0	
37	CORRER
38	SALTAR
40	SPIN JUMP
32	
0	
87	ARRIBA
83	ABAJO
65	IZQUIERDA
68	DERECHA

Importante: Solo debemos modificar los valores relacionados con los controles, cualquier modificación de los otros valores puede ocasionar un error en el juego.

Para cambiar los controles simplemente debemos remplazar el valor correspondiente a la tecla. En la siguiente tabla estarán todos los valores de las teclas del teclado, solo buscamos la que deseemos, copiamos su valor y lo remplazamos en el archivo “Settings.dat”

NÚMEROS		LETRAS		TECLADO NUMÉRICO:		OTRAS TECLAS	
0	**48**	**A**	**65**	**0**	**96**	**Retroceso**	**8**
1	**49**	**B**	**66**	**1**	**97**	**Tabulador**	**9**
2	**50**	**C**	**67**	**2**	**98**	**Shift / Mayús**	**16**
3	**51**	**D**	**68**	**3**	**99**	**Control**	**17**
4	**52**	**E**	**69**	**4**	**100**	**Bloq Mayús**	**20**
5	**53**	**F**	**70**	**5**	**101**	**Barra Espaciadora**	**32**
6	**54**	**G**	**71**	**6**	**102**	**Re Pág**	**33**
7	**55**	**H**	**72**	**7**	**103**	**Av Pág**	**34**
8	**56**	**I**	**73**	**8**	**104**	**Fin**	**35**
9	**57**	**J**	**74**	**9**	**105**	**Inicio**	**36**
		K	**75**			**Fecha izquierda**	**37**
		L	**76**			**Flecha arriba**	**38**
		M	**77**			**Flecha derecha**	**39**
		N	**78**			**Flecha abajo**	**40**
		O	**79**				
		P	**80**				
		Q	**81**				
		R	**82**				
		S	**83**				
			84				
		U	**85**				
		V	**86**				
		W	**87**				
		X	**88**				
		Y	**89**				
		Z	**90**				

CONFIGURACION DEL GAMEPAD:

Para andriod

PARA CONFIGURAR LOS CONTROLES MANUALMENTE SE NECESITA DE UN CONTROL INAL MBRICO: BLUETOOTH

PASO 1: PARA CONECTAR EL CONTROL Y EL DISPOSITIVO M VIL ES NECESARIO ACTIVAR BLUETOOTH PRIMERO

PASO 2: PRESIONA EL BOT N DE INICIO DEL CONTROL

PASO 3: AL OBSERVAR LAS LUCES PARPADEAR SIGNIFICA QUE EST BUSCANDO EL DISPOSITIVO QUE REQUIERE CONECTAR

PASO 4: DIRIGETE A CONFIGUACIONES Y NOS DIRIGIMOS A "DISPOSITIVOS CONECTADOS"

Para entrar mas rápido, solo se necesita presionar el botón de bluetooth por unos segundos

PASO 5: PULSA EL BOTON "SINCRONIZAR DISPOSITIVO NUEVO" Y ESPERA EN UNOS SEGUNDOS EL DISPOSITIVO PUEDE APARECER COMO "GAMEPAD"

(dependiendo de qué tipo de control el nombre puede variar el nombre)



WORLD ENGINE

SMM: WE es un fan-game desarrollado por Franyer Farías, este proyecto es de fans para fans, entonces esto no tiene nada que ver con Nintendo. Este juego no está respaldado por Nintendo, todos los sprites, música y audios son propiedad de Nintendo.

Si desea respaldar este proyecto, respalde las actualizaciones y el desarrollo futuros para Android y PC.
puede unirse a:

Grupo de Discord https://discord.gg/6jNBPQc
Grupo de Facebook: https://www.facebook.com/groups/488458248636741/